



5ª Gincana 4x4 Trilha do Cadeado

Clube do Jipeiro Joinville

05 de março de 2015

REGULAMENTO GERAL DA GINCANA

Art. 1 - Definição

O evento “Gincana Trilha do Cadeado” é um rally de estratégia e navegação por mapa, bússola e GPS, preferencialmente para automóveis 4x4, onde cada EQUIPE procurará encontrar “postos de controle” – PCs – distribuídos em área previamente delimitada e angariar pontos. Vencedora será a EQUIPE que obtiver o maior número de pontos.

Art. 2 - Equipes competidoras

Cada veículo participante conterà, no mínimo 3 (três) e no máximo 5 (cinco) COMPETIDORES, onde um será o chefe, outro será o Navegador e os demais Zequinhas. A organização considera que 4 competidores é um número ideal para a realização das provas.

Crianças (até 12 anos) fazendo parte da equipe terá pontuação extra em PC específico.

Idosos (acima de 60 anos), portadores de deficiência física e crianças (menores de 12 anos) serão eximidas de tarefas que envolvam periculosidade para sua aptidão física, pois o objetivo da gincana é integração e inclusão.

Qualquer membro da equipe poderá pilotar o veículo, desde que devidamente habilitado conforme legislação de trânsito vigente.

Art. 3 - Itens obrigatórios e opcionais

É OBRIGATÓRIO que cada veículo participante:

- bússola que poderá ser magnética comum ou aplicativo para “smartphone”;
- receptor GPS;
- disposição;
- bom humor.

É OPCIONAL que cada veículo participante porte:

- mountain bike (a prova de mountain bike terá pontuação alta). A bike não é obrigatória, mas recomendada pela organização;
- lápis, borracha e régua;
- barbante com 20cm para medir sobre o mapa.

Art. 4 - Inscrições e participantes

As inscrições são limitadas a 40 veículos.

Os sócios do Clube do Jipeiro Joinville serão isentos de inscrição, sendo necessária apenas a doação de 10kg alimentos não perecíveis.

Cada sócio poderá convidar mais um veículo externo ao CJJ para participar da Gincana, que deverá pagar o valor de R\$50,00 por veículo + 10kg de alimentos não perecíveis.

A inscrição deverá ser feita EXCLUSIVAMENTE pelo grupo de e-mails do CJJ – secretaria@clubedojipeiro.com.br e as vagas serão preenchidas conforme sequência de e-mails recebidos no grupo.

A entrega dos 10kg de alimentos não perecíveis deverá ocorrer no dia do evento, no momento da confirmação da inscrição. Não será aceito dinheiro em substituição dos alimentos. Os materiais serão doados para entidades filantrópicas. Ao entregar as doações, a equipe receberá um passo a passo que orientará seu roteiro até a largada.

Art. 5 - Responsabilidades

O ato da inscrição para a prova caracteriza a declaração dos COMPETIDORES e de seus responsáveis legais de que assumem todos os riscos decorrentes da mesma, consigo ou com outrem, com seus veículos e equipamentos. Declaram também que conhecem e aceitam inteiramente os termos deste regulamento, isentando organizadores, promotores, supervisores e patrocinadores de quaisquer acidentes, independente do tipo ou natureza, que possam ocorrer antes, durante ou depois da prova, dentro ou fora dos veículos.

Caracteriza, ainda, a cessão integral e a título gratuito, por prazo indeterminado e em caráter exclusivo, de todos os direitos relativos à imagem de todos os integrantes da equipe ao Clube do Jipeiro Joinville, aos patrocinadores, aos copatrocinadores e aos organizadores do evento, permitindo a estes sua exposição em qualquer meio de comunicação, nacional ou internacional, antes, durante e após o evento, sem qualquer restrição.

Art. 6 - Autoridade dos Diretores de Prova

Todo concorrente, ao se inscrever para participação na prova, declara conhecer o regulamento e a ele submeter-se, reconhecendo integralmente a autoridade única dos diretores de prova, aos quais deve se dirigir com dignidade e respeito. Todo concorrente declara também que renuncia ao direito de recorrer a qualquer júri, esportivo, civil ou criminal, por mais privilegiado que seja. Por razões de segurança ou de força maior, a direção de prova poderá a qualquer tempo (antes, durante ou depois da sua realização) promover o cancelamento de PCs, impedir o tráfego dos veículos participantes em determinadas áreas indicadas ou não nas cartas-imagens, ou mesmo cancelar a competição como um todo.

Art. 7 - Regulamentos complementares

Em adendo a este Regulamento Geral, antes da realização da prova poderá ser expedido um Regulamento Complementar a qual todo concorrente, no ato da inscrição, deverá obrigatoriamente conhecer e a ele submeter-se. Regras específicas serão entregues aos COMPETIDORES no ato da retirada das "listas de objetivos", conforme descrito no artigo 11.

Art. 8 – Palestra com detalhes da gincana e dicas

Será proferida uma palestra que apresentará detalhes da gincana incluindo dicas para os competidores. Esta palestra, apesar de não obrigatória, É MUITO IMPORTANTE!!!

Art. 9 - Briefing

Será feita uma preleção antes da prova para informar aos participantes sobre os objetivos do esporte, características da prova, peculiaridades do percurso e infra-estrutura organizacional, com a presença obrigatória do CHEFE DE CADA VEÍCULO e optativa aos demais competidores.

Art. 10 - Largada

A ordem de largada das EQUIPES será numérica, em intervalos regulares de 1 minuto. As EQUIPES terão sua numeração e ordem de largada determinada pelos organizadores, seguindo o critério de ordem de inscrição.

Art. 11 - Materiais fornecidos

Cada EQUIPE receberá na largada estratégica (1ª LARGADA):

1. Mapa da Prova: mapa elaborado especialmente para a prova contendo algumas estradas e trilhas, aproximadamente 20 PCs numerados, além de anotações e informações de interesse;
2. Lista de objetivos: relação de todos os PCs locados no mapa, indicando a pontuação de cada PC e sua respectiva categoria. Conterá também informações sobre itens obrigatórios referentes a determinados PCs, sem os quais a EQUIPE não poderá coletar os pontos a ele relativos; bem como regras e penalizações específicas.
3. outras informações de interesse para a competição.

Cada EQUIPE receberá na largada da prova (2ª LARGADA):

1. Passaporte: Caderno de anotações onde são designados e numerados espaços para registro de PC. Contém espaço para todos os PCs que necessitarem carimbos (registro de passagem) e deverá a todo instante da prova estar na posse de um dos integrantes da EQUIPE.
2. outras informações de interesse para a competição.

Art. 12 - PCs

Todos os PCs serão indicados por uma placa com a logo do CJJ e no PC haverá um dispositivo para registrar a passagem do PC no Passaporte. Os PCs poderão estar localizados em praticamente qualquer lugar, como estradas pavimentadas, secundárias, privadas ou abandonadas, trilhas ou mesmo dentro de cidades. Em alguns PCs poderá ser exigido que as EQUIPES participem de determinada aventura ou desempenhem certas tarefas, sem as quais não poderão ser angariados os pontos relativos àquele PC.

Em alguns PCs terá monitor e ele será o árbitro, determinando se a EQUIPE cumpriu ou não a atividade que lhe foi solicitada. Nestes casos, o registro no Passaporte será efetuado pelo monitor. Tem ele autonomia para impedir a participação de determinados COMPETIDORES na atividade por ele monitorada, a seu exclusivo critério que vise o êxito da competição.

O registro deverá ser feito no local especificado no passaporte. Registro em local diferente não terá validade.

Dois registros diferentes num mesmo local de um PC, invalida o PC.

No PC de passagem não haverá monitor.

Art. 13 - Categorias de PCs

Os PCs estarão divididos em quatro categorias:

- I – Obrigatórios. Será designado, antes da largada, um ou mais PC(s) obrigatório(s) no(s) qual(is) a EQUIPE deverá passar durante a prova. Alguns PCs somente poderão ser visitados, na forma apontada na lista de objetivos, após a passagem da equipe competidora pelo(s) PC(s) obrigatório(s) que lhe(s) for(em) designado(s). A não passagem pelo(s) PC(s) Obrigatório(s) DESCLASSIFICA a equipe.
- II – Aventura. Nos PCs da categoria Aventura certas atividades físicas (como caminhadas, canoagem, mountain-bike, rapel, cavalgada, natação, entre outras) poderão ser exigidas de um ou mais integrantes da EQUIPE para que seja possível a coleta dos pontos a eles relativos.
- III – Tarefa. Nos PCs da categoria Tarefa certas atividades de habilidade ou de cunho lúdico-cultural (como localização de pessoas em cidades, plantio de mudas, localização de sítios, obtenção de imagens fotográficas, etc.) poderão ser exigidas de um ou mais integrantes da EQUIPE para que seja possível a coleta de pontos a eles relativos.
- IV – Passagem. A simples passagem por esses PCs (que será localizado e atingido com maior ou menor facilidade) habilita a coleta dos pontos a eles relativos. Além destes PCs, os organizadores poderão promover provas extras, que também valerão pontos. Poderão, também, ser atribuídos pontos por mérito em atividades especiais, o que será previamente determinado pelos organizadores.

Art. 14 - Responsabilidade pelo resgate

Cada equipe é responsável por seu próprio resgate. Esta responsabilidade não será, em nenhuma hipótese, atribuída aos organizadores do evento. A transposição de todas as dificuldades encontradas no percurso, tais como pontes precárias, areões, lamaçais, riachos cheios, pedras, tocos de madeira, árvores, etc., será de inteira responsabilidade dos concorrentes. Os eventuais custos pelo resgate de veículos da equipe deverão, em qualquer caso, ser por ela suportados. Não obstante, a organização indicará, quando possível, a localização de apoio médico/ambulatorial e mecânico, na região onde ocorrerá a prova. Caso haja necessidade de resgate médico ou mecânico, isto deverá ser informado à organização pela respectiva EQUIPE que o utilizar, com a maior brevidade possível.

Art. 15 - Velocidade

As EQUIPES deverão a todo tempo observar as leis de trânsito locais. Nenhum veículo poderá ultrapassar as velocidades estabelecidas:

1. pelos organizadores (de acordo com indicação no mapa);
2. pela legislação de trânsito; e
3. pela sinalização local, devendo, caso haja divergência entre elas, SEMPRE PREVALECER A MENOR

A velocidade de tráfego dos veículos das EQUIPES será rigorosamente controlada pelos organizadores através de sistemas rastreamento via satélite. O excesso de velocidade será severamente penalizado, com a perda de pontos e/ou desclassificação. O ato da inscrição implica na concordância dos proprietários dos veículos participantes com que os organizadores neles instalem sistemas de posicionamento por satélite – aparelhos GPS. Tais aparelhos não poderão ser removidos do local em que forem instalados, exceto pelos organizadores, sob pena de desclassificação da EQUIPE

Art. 16 - Penalidades

Será IMPEDIDA de largar a equipe:

- que tiver menos de 3 participantes;
- não tiver os itens obrigatórios.

Será DESCLASSIFICADA a equipe:

- que romper cercas, trafegar sobre plantações, hortas etc. ou exercer qualquer ato de desrespeito à propriedade alheia. Esta penalidade não isenta a equipe de responder e arcar com responsabilidades, decorrentes do ato, perante os prejudicados;
- que (qualquer um de seus integrantes) ingerir e/ou portar bebidas alcoólicas durante o transcurso da prova;
- que durante a prova trocar os COMPETIDORES inscritos por outros;
- que obstruir propositadamente a passagem de outro concorrente;
- que desacatar as decisões dos diretores de prova, organizadores e monitores;
- qualquer um de seus integrantes deixar de utilizar cinto de segurança, inclusive no banco traseiro e a todo o tempo;
- que tumultuar o trabalho dos PC's;
- que for flagrada jogando lixo em qualquer ponto da prova;
- que danificar, de qualquer forma, os PCs e seus componentes;
- que remover ou modificar qualquer instalação de componentes eletrônicos efetuada pelos organizadores;
- cujo passaporte tiver sido desmontado ou adulterado;
- que adotar atitude anti-desportiva, assim considerado qualquer ato de agressão ou desrespeito a outros concorrentes ou organizadores, desde o momento da inscrição até o final da festa de premiação e encerramento do evento. Sempre que necessário, será formada uma comissão composta de 3 integrantes escolhidos entre os organizadores do evento para analisar e julgar as faltas disciplinares

Art. 17 - Contagem de pontos

Vencerá a EQUIPE que no final da prova, coletar o maior número de pontos, descontadas eventuais penalidades. Os critérios e valores de penalidades (perda de pontos e desclassificação por atraso, desrespeito a limite de velocidade, violação de mão de direção, entre outros) serão especificados nas “listas de objetivos”.

Art. 18 - Empates

Caso haja empate, o critério de desempate será:

- a. Vencerá a equipe que tiver o maior número de crianças (menores de 12 anos);
- b. Caso o empate persista, vencerá a equipe que tiver passado no MENOR número de PCs;
- c. Caso o empate persista, vencerá a equipe que tiver passado no MAIOR número de PCs de passagem;
- d. Caso o empate persista, vencerá a equipe que tiver passado no MAIOR número de PCs obrigatórios;
- e. Persistindo o empate será considerada vencedora a EQUIPE que largou antes daquela com a qual empatou nos outros critérios.

Art. 19 - Apuração, divulgação dos resultados e reclamações

A apuração será realizada pelos organizadores da prova EM ÁREA DE ACESSO RESTRITO AOS ORGANIZADORES DO EVENTO.

Será entregue à equipe a sua “ficha de performance” em até 1h após sua chegada. Eventuais reclamações deverão ser encaminhadas por escrito diretamente pelo chefe da equipe a um dos DIRETORES DE PROVA, no prazo máximo de 30 minutos após a distribuição da “ficha de performance”. As reclamações serão avaliadas e decididas, antes da divulgação dos resultados, por comissão formada por pelo menos 3 (três) ORGANIZADORES do evento.

As penalidades apuradas por outros meios (relatórios de monitores, fiscais de campo, rastreamento via satélite entre outros) serão aplicadas às EQUIPES por decisões soberanas dos ORGANIZADORES. As penalidades não serão indicadas na “ficha de performance” e não estarão sujeitas a reclamações.

Não serão recebidas reclamações das EQUIPES que não as encaminharem no prazo indicado acima. Todas as eventuais dúvidas e informações que as equipes tenham a respeito da prova deverão ser esclarecidas junto aos ORGANIZADORES pelo CHEFE DA EQUIPE . Os resultados serão divulgados na sede do Clube do Jipeiro Joinville.

Art. 21 - Premiação

Serão premiadas com medalhas as 5 (cinco) EQUIPES melhores colocadas.

A premiação ocorrerá na sede do Clube do Jipeiro Joinville imediatamente após a apuração dos resultados.

Art. 22 – Comissão organizadora

Diretores da Prova:

- Roger
- Guillermo
- Edson
- Rovane

BOA DIVERSÃO!!!

Este regulamento foi adaptado a partir do regulamento da Mitsubishi Outdoor.